

Programm E-Learning-Days - *Einzelbuchungen möglich!*

Infos & Anmeldung unter: www.dshs-koeln.de/hochschuldidaktik

Do 15.02.	13:00 - 14:30 Vertonte PowerPoint-Präsentationen und Online-Tutorials	14:30 - 16:00 Interaktive Videos mit H5P
Mo 19.02.	15:00 - 16:30 Arbeiten mit Moodle	16:30 - 18:00 Elektronische Übungen und Leistungskontrollen mit Moodle
Di 20.02.	13:00 - 14:30 Interaktive Selbstlerneinheiten mit LernBar Studio	14:30 - 16:00 Virtuelle Klassenräume mit Adobe Connect
Fr 23.02.	9:00 - 10:30 Arbeiten mit Moodle	10:30 - 12:00 Interaktive Videos mit H5P
Mi 28.02.	13:00 - 14:30 Arbeiten mit Moodle	14:30 - 16:00 Elektronische Übungen und Leistungskontrollen mit Moodle
Do 01.03.	9:00 - 10:30 Elektronische Übungen und Leistungskontrollen mit Moodle	10:30 - 12:00 Virtuelle Klassenräume mit Adobe Connect
Mo 05.03.	9:00 - 10:30 Interaktive Selbstlerneinheiten mit LernBar Studio	10:30 - 12:00 Vertonte PowerPoint-Präsentationen und Online-Tutorials
Mi 07.03.	15:00 - 16:30 Interaktive Videos mit H5P	16:30 - 18:00 Interaktive Selbstlerneinheiten mit LernBar Studio

Vertonte PowerPoint-Präsentationen und Online-Tutorials

(15.02. 13:00 - 14:30, 05.03. 10:30 - 12:00)

Tutorials sind kurze Erklärvideos, die ein bestimmtes Thema (z.B. den Einsatz einer Software) Schritt für Schritt erklären. Es gibt verschiedene Möglichkeiten und Softwarelösungen solche Videos über sogenannte Screencasts (Video-Aufzeichnung des Computer-Bildschirms) oder vertonte PowerPoint-Präsentationen zu produzieren. Im Workshop werden diese Möglichkeiten vorgestellt und angewendet sowie Einsatzszenarien in Lehre und Forschung dargestellt.

Interaktive Videos mit H5P

(15.02. 14:30 - 16:00, 23.02. 10:30 - 12:00, 07.03. 15:00 - 16:30)

H5P ist eine freie und quelloffene Editierumgebung zum Erstellen von verschiedenen interaktiven (Lern)-Inhalten. Auch Videos lassen sich einbinden und durch interaktive Elemente (wie z.B. Fragen oder Zusatzinformationen) erweitern.

Im Kurzworkshop werden die Grundfunktionen von H5P vorgestellt sowie gemeinsam an interaktiven Videos und deren Einsatzszenarien gearbeitet. Grundkenntnisse in Moodle sind von Vorteil.

Arbeiten mit Moodle

(19.02. 15:00 - 16:30, 23.10. 9:00 - 10:30, 28.02. 13:00 - 14:30)

Die Lernplattform Moodle bietet viele Möglichkeiten zur Unterstützung kooperativer Lehr- und Lernmethoden. In dem Kurzworkshop werden grundlegende Einstellungen und Funktion vorgestellt. Dazu gehören die Kurs-Administration, Kurs-Einstellungen und -Format, Nutzer- und Gruppenverwaltung, Aktivitäten und Lernpfade sowie der Umgang mit dem Moodle-Text-Editor.

Elektronische Übungen und Leistungskontrollen mit Moodle

(19.02. 16:30 - 18:00, 28.02. 14:30 - 16:00, 01.03. 9:00 - 10:30)

Mit Moodle können umfangreiche Tests als elektronische Übungen und Leistungskontrollen umgesetzt werden.

Dazu steht eine große Auswahl an Fragetypen zur Verfügung. Zudem können Einstellungen wie Testzeitraum, Länge oder Bewertungsskalen vorgenommen und durch das System gesteuert und ausgewertet werden.

In dem Kurzworkshop werden die technischen und didaktischen Grundlagen für das Erstellen von Tests in Moodle dargestellt und aktiv angewendet. Grundkenntnisse in Moodle werden vorausgesetzt.

Interaktive Selbstlerneinheiten mit LernBar Studio

(20.02. 13:00 - 14:30, 05.03. 9:00 - 10:30, 07.03. 16:30 - 18:00)

LernBar Studio ist ein an der Universität Frankfurt entwickeltes Autorensystem, das eine einfache Umsetzung didaktischer-strukturierter Selbstlerneinheiten ermöglicht. Die mit LernBar Studio erstellten Lernmodule lassen sich problemlos in Moodle-Kurse einbinden und so für Studierende bereitstellen. Mitarbeiter/-innen der Sporthochschule können die Software über eine Hochschullizenz kostenfrei nutzen und für den nicht-kommerziellen Gebrauch in Lehre und Forschung einsetzen.

Im Kurzworkshop werden gemeinsam Selbstlerneinheiten mit LernBar Studio erstellt und in Moodle eingebettet.

Virtuelle Klassenräume mit Adobe Connect

(20.02. 14:30 - 16:00, 01.03. 10:30 - 12:00)

Adobe Connect ist eine professionelle Lösung für Live-Übertragungen und Web-Meetings.

Mitarbeiter/-innen der Sporthochschule können die Software über das Deutsche Forschungsnetz (DFN) kostenfrei nutzen und in Lehre und Forschung einsetzen.

Der Kurzworkshop gibt eine Einführung in die Software sowie einen Überblick über die Einsatzmöglichkeiten.